キャラクター名

ベル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		チャージ		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
頭		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した切断・爆発・移動は全て無効化。1ターンに何度でも使用可。
頭		異形存在		オート			攻撃を受けた際大成功でなければ命中個所を任意に決めてよい
				オート			
胴		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵1+切断+連撃1
腕		処刑槍		アクション	3	0-2	射撃2。バンシーにダメージを与えた場合のみバンシーは破壊され増援（スケアクロウ）となる
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		硬性皮膚		オート			腕のみ常に防御1（弱体ガントレット）
腕		自律糸		オート			2（よぶんなあたま）
腕		亡者の狂乱		オート			あらゆる判定においてパーツ全損した箇所1つにつき修正+1
				オート			
胴		コア		オート			BPで損傷したとき最大行動値+2してもよい（リミッター）
胴		しんぞう		オート			1
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			