キャラクター名: バタラム

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	熱心なグレンダールの信者で、教えに従い体を鍛え住んでいた村で一番強くなったが、更に強くなるために村を出た。 その後は当てもなく放浪していたが、ある事がきっかけでパーティに入った。 指輪や腕輪が好き。		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10	1		15 + 2	2
		敏捷度	3			7	1
体	11	筋力	12	1		24	4
		生命力	4	1		16	2
心	5	知力	3			8	1
		精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/グレンダール	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	4	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	□2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブロウ	1H	13	1	2d+ 6	12	8	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 255 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	2			

戦闘特技

武器習熟A/メイス	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪	P329
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

信仰する神はグレンダール　ルルブⅡP290

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟