キャラクター名

ギフター

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		花冠		アクション	3	0-1	精神攻撃として攻撃判定を行う。対象が獲得している記憶の欠片と同じ数だけ、対象は自分のパーツを選び損傷する（痕抉り）
ポジション		剪定ばさみ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（相手は切断判定+2）、防御によって軽減されない
ポジション		ほね		アクション	3	自身	移動1
ポジション		蔓草		ラピッド	3	0-2	移動1（ワイヤーリール）
ポジション		のうみそ		オート			2
ポジション		アドレナリン		オート			1
ポジション		はらわた		オート			
ポジション		はらわた		オート			