キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 1 |
| **サポートクラス** | ニンジャ | **Lv.1:** | ニンジャ | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ヴァーナ | | | **境遇** | 秘密 |
| **出自**（効果） | 英雄 | | | **目標** | 復讐 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 7 | 12 | 6 | 10 | 6 | 12 |
| **ボーナス** | 3 | 2 | 4 | 2 | 3 | 2 | 4 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 2 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 4 | 6 | 3 | 4 | 2 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 31 |
| **MP** | 30 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ウィップ | 至近 | -2 | 5 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ラウンドシールド | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 4 | 0 | 6 | 0 | 2 | 10 | 8 |
| スキル | | | | | | | | 1 | 5 |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 2 | 5 | 6 | 6 | 2 | 10 | 13 |
| **総計(左)** | | | 4 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| HPポーション | |
| MPポーション | |
| 毒消し | |
| 妖魔の牙 | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 7 | | |
| 最大重量： 9 | 所持金： 110 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オーバーパス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果： トラップ探知の判定に+１ｄ | | | | | | | | |
| サイドワインダー | 1 | 5 | ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ | | 自身 | | | |
| 効果： 武器攻撃のダメージに+【器用】 | | | | | | | | |
| マーダースキル | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果： クリティカル時ダメージロールに+１ｄ | | | | | | | | |
| オピニオン | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果： 交渉や説得などの精神判定に+１ｄ | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

狼族（アウリル）
行動値…俊敏+感知+装備品+スキル　１０
移動力…１８ｍ

国を救った英雄の両親と共に暮らしていたが、ある日二人とも何者かに惨殺されてしまう。
その後かつての両親の仲間である忍者に引き取られて育てられる。
父と母を殺したものに復讐を遂げるため、情報を集めるべく１８の時放浪の旅に出た。

以前は明るい少年だったが、両親の死後はあまり喋らず表情も乏しくなった。
しかし、心を緩めたものの前ではわりかし喋る。

満月の夜は耳と尻尾が生える。

趣味は特にない。復讐に全てを捧げているため、食べる・鍛錬する・寝るを繰り返す毎日。
好きな食べ物は牛肉全般、嫌いな食べ物はキノコ類。
好きなものは裏表がない人、嫌いなものは両親を殺した犯人。

常に冷静沈着で、敵には非常に残忍な攻撃をする。拷問も得意。
優しくされることになれておらず、自分に行為を向けてくる人間にはどう対処していいかわからず困惑する。
照れ屋。心を開くまでは長いが、一度仲良くなるととても懐く。