

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	7		15	2	シューター	8	
体	4	敏捷度	7		15	2	マギテック	6	
心	9	筋力	7		11	1	セージ	7	
		生命力	7		11	1	エンハンサー	2	
		知力	7		16	2	アルケミスト	2	
		精神力	7		16	2			

戦闘特技		
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121p	p
両手利き	1-283p	p
武器習熟A/ガン	1-281p	p
牽制攻撃	1-286p	p
MP軽減/マギテック	1-283p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能	基本	基本	基本	基本	必要	必要							
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			ランク	筋力	回避力	防護点				
ファイター	0													
グラップラー	0													
フェンサー	0													
シューター	8	10	10	9									0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+	11	10	9										
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+	11	10	9										
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+	11	10	9										
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+	11	10	9										
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+	11	10	9										
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+	11	10	9										
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+	10	11	9										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	15 _m	45 _m	2d+	0	0

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	9	2d+	0	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	8			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉑ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
-------	---

