

キャラクター名 盤上 表裏(ばんじょう ひょうり) プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
	ノイマン			年齢		10歳	性別
オプション			年齢	10歳	性別	男	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35	%	
出自			経験	邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																				
コネ:UGN幹部		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="4">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイムス消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>P</td><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td></td><td>N</td><td></td></tr> </tbody> </table>				ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費	P		N		P		N		P		N		P		N		P		N		P		N		P		N	
ロイス																																									
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイムス消費																																		
P						N																																			
P						N																																			
P						N																																			
P						N																																			
P						N																																			
P		N																																							
P		N																																							
コネ:情報屋																																									
最大財産P:	6	残り財産P:																																							

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
戦術	5							
効果:	常勝の天才							
ファンアウト	1							
効果:	アドヴァイス							
ラストアクション	1							
効果:	インスピレーション							
効果:		★						

-概要-
 UGN日本支部に所属する少年。
 ノイマンの超特化型オーヴァードあり、戦闘能力は無いが人員を操り戦場を支配する"戦術"、"戦略"に秀でる。
 好きな戦略は電撃戦。兵は神速を貴ぶとは彼の信条。
 そんな能力を持つからか、人のことを見下しており、性格は悪い。
 そのうえ歳不相応に達観しているため、同年代のような可愛らしさは皆無。
 これが、"戦場における"彼の姿である。

ノイマンのシンドロームに超特化した能力者である彼の肉体は、
 彼がフルスペックで脳を稼働させ続けることに耐えることができない。
 脳がエネルギーを消費しすぎるからである。
 故に、普段の彼は本来の人格とはかけ離れた人格へと変貌することでエネルギーを節約している。
 普段の彼は、良く言えば天真爛漫、
 悪く言えば同じ年ごろの子どもと比べてもかなりヌケた性格をしている。更に悪く言えばアホである。
 初めて彼を見た人間は、UGNの中でもエリートが集う日本支部のミッションがこなせるとは到底思えないだろう。

-経歴-
 とあるFHの研究施設で創られたデザインベイビー"恐るべき子供たち"の一人。
 ノイマンの能力に秀でる者同士の遺伝子を掛け合わせて創られた超天才児。
 戦闘型でない彼は戦闘訓練を食されなかったため、物心ついてからはFHの施設でひたすら本を読んで過ごしていた。
 施設の間からは主に過去の戦記や戦術書などを進められたが、それらを短時間で読破した彼は様々な本を読み漁った。
 3歳を過ぎた時点ですでに、自らの置かれている環境を理解し、危機を抱いていたのだ。