キャラクター名
レオン=クロンヘイム・オーウェル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	射手	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	15	経歴	A3-2 一定期間の記憶がない		
経験点	150		C4-6 濡れ衣を着せられたことがある		
			C2-1 規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	20		38 + 2	6
		敏捷度	11	17		38 + 2	6
体	10	筋力	5	10		25	4
		生命力	4	15		29	4
心	10	知力	5	13		28	4
		精神力	7	15		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	アルケミスト	6
シューター	15		
マギテック	14		
スカウト	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	8		

戦闘特技			
タフネス	2122p	命中強化	2-230p
ルーンマスター	IB34 p	射手の体術	2-227p
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/ガン	1-281p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/ガン	1-281p
影走り	2120p	頑強	1-279p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		
アンチボディ		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
スフィンクスノレッジ		
リカバリィ		
ヒールスプレー		
バークメイル		
パラライズミスト		
ヴォーパルウエポン		
イニシアティブブースト		
リーンフォース		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	13	13	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	21	21	19

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 我慢できないつきまとうコンバットメイドスーツ		10	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 シューター		合計値	22	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
無謀な醜悪なダブルバレル＋1 射程50m,装填数1,ダメージ+1,C値-1,命中+1	2H	20	2	2d+ 26	9	26											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 22	0

HP
106

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	14	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 20

MP
76

装備品		説明
頭	コンバットメイドカチューシャ	
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	
顔	コンバットメイドグラス	
首	奇跡の首飾り	
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能ガンベルト	
足	コンバットメイドソックス	
その他		

装備品	説明
スマルティエの聴音器	
マギスフィア大	
左手 俊足の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ

ドワーフの軍人夫婦のもとに生まれる。父母共に健在。
家族からは愛されて育ったが人目を憚りあまり外には出れなかった。
幼少期に妖精にさらわれ、暫くして無事に帰れたがその間の記憶がない。
成人近くなり密かに家を抜け出していたときに冤罪で投獄された。
すぐに釈放されたが生活に窮屈さを感じ冒険者となる。

一般技能:学生3　兵士3　墓守4

信条　穢れ(死/アビス)
矜持/執着　受けた仕事は完遂する
生まれ　軍人/騎士階級

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レオン=クロンヘイム・オーウェル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□	望遠鏡	○□□○□□		○□□○□□
水袋	○□□○□□	酒の種(10粒)	○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□	ジャックの豆	○□□○□□		○□□○□□
使いやすい調理器具セット	○□□○□□	嵐の聖杖	○□□○□□		○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□	気になる案山子x5	○□□○□□		○□□○□□
たいまつ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油x3	○□□○□□	消魔の守護石	○□□○□□		○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□	マナチャージクリスタル(3点)x5	○□□○□□		○□□○□□
競泳水着	○□□○□□	マナチャージクリスタル(5点)x10	○□□○□□		○□□○□□
着替えセットx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の本	○□□○□□	月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□
蒸留酒x5	○□□○□□	月光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□	陽光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□	陽光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	巧みの指輪x3	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション+1x3	○□□○□□	宗匠の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□	の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□	俊足の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□	マギスフィア大x2	○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□	数多の蝙蝠の耳飾り	○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□	野伏のサーマルマント	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	マギスフィア大	○□□○□□		○□□○□□
気付け薬	○□□○□□	醜悪な妖精のジェザイル+1	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	栄光なき妖精のロングバレル+1	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Ax15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Sx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑SSx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤Ax10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤Sx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤SSx8	○□□○□□		○□□○□□	所持金 37002 G	預金・借金 G
北向きの針	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
冒険者ランク:ダガー	20
冒険者ランク:レイピア	30
冒険者ランク:ブロードソード	50
冒険者ランク:グレートソード	100
冒険者ランク:フランベルジュ	100
冒険者ランク:センチネル	200
冒険者ランク:ハイペリオン	200
冒険者ランク:始まりの剣(喪失中)	
冒険者ランク:始まりの剣★(喪失中)	
冒険者ランク:始まりの剣★2(喪失中)	
専用鎧	50
専用武器	50
専用装飾品(アルケミーキット)	50
	50
	50
名誉点 所持 2600 /合計	3550