キャラクター名: バブルヘッド

プレイヤー名:

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
		ほね		オート			
		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが壊れた時判定値8で「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」
		うきぶくろ		オート	なし	自身	自分に対する肉弾白兵攻撃出目-1
		のうみそ		オート			
		はらわた		オート			