

キャラクター名 ザルク プレイヤー名 _____

種族	ダークトロール	種族特徴	暗視/弱体化/体躯/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	おとこ	年齢	198歳
冒険者Lv	6	経歴	友にとどめをさした		
経験点	1731		人族の味が好き 人族に殺されかけたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	2		22 + 2	4				
体	14	敏捷度	5	1		15	2	レンジャー	1		
		筋力	11			25	4	エンハンサー	2		
心	7	生命力	9	3		26	4				
		知力	4	1		12	2				
		精神力	6	4		17	2				

戦闘特技		値	修正
全力攻撃	225	p	p
武器習熟/ウォーハンマー	221	p	p
頑強	218	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値
キャッツアイ		
マッスルベアー		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	72 /合計 72

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	10	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ベク・ド・コルバン	突2H	20	-2	2d+ 8	10	11	45										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
バルバロス携帯品セット	○□□○□□
漆黒の賦活酒	○□□○□□
イグニス of 魔符	○□□○□□
インドミタブルポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	6060	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	15	45	2d+ 6	8	59
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	17	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	宗匠の腕輪 破壊した時に全能力値+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

頭があまりよくないダークトロール
無闇に破壊行動や他者を傷つけたり命を奪うことはしないがそれはそれとして頭があまりよくないのでうっかり木に触れたら幹からへし折っちゃったり人(食材)が好きなのでお腹がすいたらつい落ちて人間を拾って食べちゃったりする。

うん十年前にとある優しい人間が蛮族である自分とも仲良くしてくれてたのに、お腹がすいたある時にスナック感覚でその辺の人を特に見ずにつまんで口に放り込んだらその友人だったこともある。悲しかった……しょもしょも……□□

せめてのもの詫びとして後日彼の遺品に残った骨、余した肉、食べれなかった内蔵を彼のいた村に届けに行った。
当然村の人達からは死ぬほどぶち半しらされてめちゃくちゃに殺されかけた。怖かった。でも悪いとは思ってるんや……。

とはいえ頭があまりよくないので感傷に浸る時間もそう長くなく忘れた訳では無いが最近ではもう思い出すこともないし罪悪感もふっきた。
過去は過去、未来は未来！

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉔
□□□□㉔
□□□□㉔