

キャラクター名

オチムシャ

プレイヤー名

ポジション

享年

メインクラス

暗示

サブクラス

寵愛点

0

初期配置

煉獄

最大行動値

13

記憶のカケラ

内容

能力値

クラス

修正

合計

武装

0

0

0

変異

0

0

0

改造

0

0

0

未練

対象

種類

狂気点

発狂時ペナルティ

たからもの

依存

3

①②③④⑤

パーツとして所持。破壊で狂気点+1

3

①②③④⑤

3

①②③④⑤

3

①②③④⑤

3

①②③④⑤

3

①②③④⑤

マニューバ

タイプ

損傷

名前

使用

タイミング

コスト

射程

効果

名刀

アクション

2

0

白兵攻撃2+切断出目+1

ほね

オート

鎧具足

ダメージ

0

自身

防御1

戦闘感覚

オート

なし

自身

白兵攻撃出目+1

のうみそ

オート

殺戮本能(のうみそ)

オート

アドレナリン(めだま)

オート

リフレックス(めだま)

オート

しんぞう(めだま)

オート

はらわた

オート