キャラクター名

モンスター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		怪物の腕		アクション	3	0	肉弾攻撃3
		ほね		オート			
		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を消す
		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1切断無効
		強化筋肉		ダメージ	0	自身	防御1爆発無効
		リミッター		オート	なし	自身	壊れたら最大行動値+2
		のうみそ		オート			
		アドレナリン(めだま)		オート			
		リフレックス(めだま)		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			