キャラクター名

キメラ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃出目+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	アクションマニューバ1つラピッドで使用
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾白兵ダメージ+1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		しんぞう(めだま)		オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1移動妨害無効
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
脚		不動		オート	なし	自身	転倒移動無効化可能
脚		しっぽ(めだま)		オート			