

キャラクター名
天望至 戒理(てんもうじ かいり)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------|----|------|-----|-------|------|
| シンドローム | バロール | | ワークス | 大学生 | カヴァー | 大学生 |
| | バロール | | | 年齢 | | 20 |
| オプション | 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 政治権力 | 経験 | 大成功 | 邂逅 | 殺意 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|------------|----|----|-----|----|----|-----------|----|----|-------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転:自動車 飛行機 | 2 | | 芸術: | | | 知識:細密学 経済 | 2 | | 情報:学問 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------------|--|
| ブラックダイヤモンド | |
| カジュアル | |
| 携帯電話 | |
| フォーマル | |
| コネ:UGN幹部 | |
| コネ:警察官 | |
| コネ:ハッカー | |
| コネ:情報屋 | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 時使い(クロノトリガー)P | | N | | |
| アルフレッド・J・コードウエルP | 傾倒 | N 不快感 | | |
| 神城早月 | P 同情 | N 侮蔑 | | |
| デザイアドロップ | P 同情 | N 憐憫 | | |
| 十爪 | P 有為 | N 食傷 | | |
| | P 有為 | N 食傷 | | |
| | P 同情 | N 憐憫 | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 2

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------------|----|------|-------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 灰色の庭 | 3 | 2 | セット | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: そのラウンドの間対象の行動値を-【LV×3】する。 | | | | | | | | |
| コンセントレイト(バロール) | 2 | 2 | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果: クリティカル値を-【LV】(最大7)する。 | | | | | | | | |
| 魔王の腕 | 1 | 2 | メジャー | | 対決 | シンドローム | | |
| 効果: 【硬直】を与える。 | | | | | | | | |
| コスミックインフレーション | 2 | 2 | セット | | 範囲(選択) | シンドローム | ピュア | |
| 効果: 1シナリオにLV回まで。 | | | | | | | | |
| 悪魔の影 | 1 | 5 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | 80 | |
| 効果: 次の攻撃にリアクションできない。 | | | | | | | | |
| 死神の瞳 | 2 | 3 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | | |
| 効果: 次に受けるダメージに+【LV+2】D | | | | | | | | |
| 黒星粉碎 | 2 | 4D10 | メジャー | 視界 | 範囲(選択) | 自動 | 120 | |
| 効果: 【LV+5】DのHPダメージ。リアクション不可。1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100 | |
| 効果: 判定を失敗にする。1シナリオ1回。 | | | | | | | | |
| 魔神の心臓 | 2 | 4 | メジャー | | 単体 | シンドローム | 100 | |
| 効果: そのラウンドの間判定ダイスを-【LV×3】する。マイナーで解除。 | | | | | | | | |
| ディメンジョンゲート | 1 | 3 | メジャー | 至近 | 効果参照 | | | |
| 効果: どこでもドア | | | | | | | | |
| 刻の魔術師 | 1 | | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | | |
| 効果: 無機物の時を自在に操る。 | | | | | | | | |
| 帝王の時間 | 1 | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 周囲より時間をゆっくりにする。 | | | | | | | | |
| ポケットディメンション | 1 | | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | | |
| 効果: ありえないはずの空間を作る。対決は知覚 | | | | | | | | |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| <div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div> | | | | |
|--|--|--|--|--|

