

キャラクター名

OEエネミー

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	FHエージェントA	カヴァー	
	エグザイル					
オプション			年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	120 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	89
肉体	4		0		5	9	行動値	5
感覚	2		0			2	(非装備時)	5
精神	0		0		1	1	戦闘移動	10
社会	2		0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：	FH	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	9r	6	7		EAP68
メジャー	白兵	15r		7		CR+オールレンジ+招き(+伸縮腕)
G値合計		0	22			骨の剣+形状変化

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
異形の刻印	12	10		常時	至近	自身	自動	-
効果：最大HP+[LV*5] EAP65								
骨の剣	7	2		マイナー	至近	自身	自動	-
効果：シーン中素手データ変更 EAP68								
形状変化:柔	7	8		マイナー	至近	自身	自動	-
効果：シーン中G値+[LV*2] EAP67								
CR:エグザイル	3	2		メジャー	-	-	対決	-
効果：組み合わせた判定のC値-LV(下7) EAP129								
オールレンジ	7	3		メジャー	武器	-	対決	-
効果：判定ダイス+LV個 EAP66								
妖の招き	5	3		メジャー	20m	単体	対決	-
効果：与ダメで対象を同エンへ移動させる シーンLV回 EAP65								
伸縮腕	3	3		メジャー	視界	-	対決	-
効果：射程変更 判定ダイス-[3-LV]個 EAP67								
崩れずの群れ	1	1		オート	至近	自身	自動	-
効果：ダメ口直前に使用 カバーリングを行う 1回/MP EAP67								
命のカーテン	5	5		オート	至近	自身	自動	-
効果：《崩れずの群れ》と同時使用 10m先のキャラクターにカバーリングを行える シナリオLV回 EAP65								
がらんどうの肉体	5	6		オート	至近	自身	自動	ピュア
効果：ダメージ算出時に使用 被ダメ-[LV+2]d R1回 EAP70								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

1R目のマイナーだけエフェクト使う  
メジャーの対象は付度する、なるべく接触してこないPCに使って引き寄せる(加虐の宴で大人数巻き込めるようにする)  
リアクションは常にガードを宣言、R1回痛いダメージにがらんどう  
マリオネッターへの攻撃だけカバーリングする(トループがいない場合のみ)  
戦闘不能になったら加虐の宴発動