キャラクター名: ドーラ

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)
生まれ	練体師	性別	女性
		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	人族の研究対象になっている（なっていた）
			人族の文化が好き
経験点	170		創造性に目覚めた

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	2	1		16 + 1	2
		敏捷度	4			17	2
体	12	筋力	12	5		29 + 1	5
		生命力	8	1		21	3
心	7	知力	15			22	3
		精神力	5	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	8	8	11

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー				5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ		20		2d+ 8	10	12	35										
ナイフ	1H投	1		2d+ 8	10	11	1										
				2d+													

戦闘特技			
武器習熟/ボウ	221 p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
魔法の矢x2	○□□□○□□
矢x14	○□□□○□□
麻痺矢x2	○□□□○□□
イグニスのまふ	○□□□○□□
バルバロス携帯品セット	○□□□○□□
バスターソード	○□□□○□□

所持金: 0 G

預金・借金: G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	5	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	
右手	筋力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	器用の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

人族の文化は好きだ。
人族と分かり合えるかもしれないとともに過ごしていた時間もあった。だが、人族とは分かり合えないことを理解してしまった。だからこそ。
その好きな文化を我々が創造すればいい。
なら、まずは滅亡させてから奪えばいいのだ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟