キャラクター名
フィズ・クローズド・ゴールドマン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	12
冒険者Lv	2	経歴	命を救われたことがある		
経験点	500		大切な約束をしている		
			臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9			17 + 1	3
		敏捷度	4			12	2
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	8			15	2
心	7	知力	4			11	1
		精神力	9			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
スカウト	2		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザーエプロン				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 4	10	4	20										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 4	10	3	3										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
水袋	○□□○□□
ロープ10m	○□□○□□
太矢*12	○□□○□□
矢筒	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
48 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭 紅葉林迷彩の赤いフード	特になし
耳	
顔	
首	
背中	
右手 誕生日にもらったお守り石の指輪（器用度）	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

村の娘。赤いずきんをかぶり、おばあちゃんにワインや薬を届けるおつかいが仕事。
おばあちゃんに仕込まれた斥候の技は冴え、射撃と野伏もこなすオールラウンダー狩人。
森に住むコボルドたちと仲がよく、おつかいのついでに森を散策するのが趣味。
幼いころ、おばあちゃんに教わった技術を試したくなり一人で森に入ったところ、毒のある動物と遭遇してしまう。
ひとりで退けたものの毒が身体に回り倒れてしまう。
探しに来たおばあちゃんに抱えられ、村の薬師シャーレの元に運び込まれ
どうにか一命を取り留める。
もっとしっかり技術を覚えるまでは一人で森に入らないと固く約束させられるが
それから数年、毒の記憶も薄れ、近道がてら森を散策することになる。
そしてある日棲みついた三匹のコボルドと知り合う。
お互いに警戒しあうが、子供ゆえの邪気のなさか、すぐに打ち解け仲良くなる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟