

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	25
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	レムレス(エルダ)			境遇	略奪
出自(効果)	追跡			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	17	39	9	36	24	6
ボーナス	5	5	13	3	12	8	2
クラス修正	0	2	2	1	3	0	0
他修正			1				
能力値	5	7	16	4	15	8	2

HP	215
MP	213
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	闇夜弓	30m	0	36				0	
左手									
頭部									
胴部	光輝の鎧				-1	21			-3
補助	トリックマント					5			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			7	0	16	0	8	31	10
スキル	テンパー：武具			5					
その他	オトモガルク、武烈のクリスタル			3					15
総計(右)			7	44					
総計(左)			7	8	15	26	8	31	22
総計(両)			7	44					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	15			15	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
闇夜弓S3	バックパック
闇夜弓S3	ベルトポーチ
闇夜弓S3	ウェポンケース
闇夜弓S3	ベネットの矢*8
オトモガルク	MP[ま]*5
大手裏剣	肉*5
鋼鉄牙	ハイMPポーション*5
異次元バック	魚*3
ポーションホルダー	栄養ドリンク
矢筒	ホットドリンク*2
ランチボックス	ナナシの実

現在重量：	15	所持金：	27405	預金・借金：	
最大重量：	47				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラインカーネーション	★	-	効果参照/メイキング	-	自身	自動成功		
効果： 「タイミング：メイキング」のレムレス以外の種族スキルを一つ取得。【幸運基本値】に-3								
ワイドアタック	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ディーバ：エルダ	★		パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果： 自身のスキルのコスト-1、初期フェイトに-1								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
ウェポントリック	3	5	ムーブ	-	自身	自動成功	シオンSL1回	
効果：現在の装備品を携帯品とし、携帯品の別のアイテムを装備する。さらに、「タイミング：ムーブ」のレンジャーのスキルひとつを使用。								
クイックアクション	3	7	ムーブ	-	自身	自動成功	シオンSL1回	
効果： 「タイミング：マイナー」のレンジャーのスキルと同時に使用し、そのスキルがマイナーで使用できるようになる。								
デュアルアロー	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	シオンSL1回	
効果： 「種別：矢弾」のアイテムの使用の際、同じアイテムを2個使用する。								
ブルズアイ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 射撃攻撃のダメージに+【感知】。メインプロセス終了まで持続する。								
アームズマスタリー：弓	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した命中判定に+1D。								
リサイクル	★	7	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： シーン終了時、そのシーンで使用した「種別：矢弾」のアイテムは携帯品に戻り、再び使用可能となる。								
クローズショット	★	2	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： エンゲージしているキャラクターにも射撃攻撃を行うことができる。メインプロセス終了まで持続。								
ソウルヒット	★	-	効果参照	-	自身	-	シーン1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を貫通ダメージに変更。								
	1							
効果： 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定+1D。								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【感知基本値】に+3								

CL1 インタラプト ワイドアタック1 ドッジムーブ1 ウェポントリック1 クイックアクション1

◎誓約
 ・【狩猟スタイル：プレイヴ】
 果敢に攻撃を続けることで自分を強化する戦闘スタイルを持つ。

恩恵：[使用制限:シーン~回]のスキル・パワーを使用する度に、プレイヴゲージを1つ溜める(最大5)。このプレイヴゲージを5消費すると、セットアッププロセスに[ギルドサポート:限界突破]を使用することができる。ただし[使用条件]を削除し、[ギルドメンバー全員]を[自分]に変更する。
 制限：[スタイル:~]スキルを1つ以上取得しなければならない。

◎OS
 ・「気まぐれなオトモ」
 タイミング：フリーアクション
 コスト:9
 効果：以下から1つを選択して使用する。
 ○HP回復を行う。20m以内の単体のHPを[5D+CL*2]点回復し、さらにバッドステータスを1つ回復する。
 ○ダメージ増加を行う。このメインプロセス中、自分が行う武器攻撃のダメージに+[CL*2]する。

・「オトモガルク」
 種別：乗り物
 移動力に+15する。また猟犬具を2つまで装備できる。

