キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	3
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	7	4	0	11	41 %
運	14	0	0	14	44 %

HP	435
MP	56
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1	ソウルシーバー				1	4			
武器2									
防具	コート								1
インナー									
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		20	0	5	35	7	10	11	0
アーツ									
その他									
総計(1)		20 %	0	5 %	36 %	11	10 %	13	1
総計(2)		20 %	0	5 %	35 %	7	10 %	13	1
総計(両)		20 %	0	5 %	36 %	11	10 %	13	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：	0
預金・借金：	

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
フォアフロント	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ						
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
アップリフト	5/5	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果：	自分以外の味方PC全員の攻撃のダメージに+[2xAL]　なぜかこの効果は重複する						
クラッシュバリア	0/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
クリエイトクリーチャー	0/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
ナルシシズム	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	レベル5以上のアップリフトの効果を、自分と味方全員の与えるダメージに+[3xAL]に変更する						
シーザーズタイム	0/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							