キャラクター名

バレットシスター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃出目-1コスト-1
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃出目+1
頭		カンフー(めだま)		オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2連撃1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		余分な腕		ラピッド	0	0	アクションマニューバを1つラピッドで使用
腕		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバを1つラピッドで使用
腕		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2射撃攻撃1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1切断
胴		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを減らした分だけダメージ減少何度でも使える
胴		しんぞう(めだま)		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1