キャラクター名

マリオネット

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		心崩し		アクション	2	0~1	未発狂のドールにのみ可能 精神攻撃1
		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	爆発無効 自分が大失敗時に味方に与えるダメ2バイト
		フローター		オート	なし	自身	自分に対する肉弾白兵出目-1
		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1
		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害1
		ただよう(ほね)		オート			
		少女の体		オート	なし	自身	壊したPCの狂気点1増加