キャラクター名

マウント

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		騎乗調整		オート	なし	効果参照	指定サヴァント一体を乗り手とし、同エリアにいるなら乗り手の移動転倒爆発を無効化し、自分が移動した時乗り手も移動する
		巨大な脚		アクション	2	自身	移動1~2
		踏みつけ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
		突進		ラピッド	1	効果参照	自身が移動した時使用可移動前後のエリア内の1人を対象に肉弾攻撃3
		反射跳躍		ラピッド	2	自身	移動1移動妨害無効
		不動		オート	なし	自身	転倒移動無効
		強化脊髄(のうみそ)		オート			
		はらわた		オート			
		過剰筋肉(はらわた)		オート			
		過剰筋肉(はらわた)		オート			