

キャラクター名
 パペットマスター

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		はりつき		アクション	3	自身	移動1移動妨害無効
		人形遣い		アクション	2	0~2	自分以外の手駒にのみ使用可能対象はこのカウントにアクションマニューバ1つをコスト0で使用可能
		不動		オート	なし	自身	転倒移動無効
		育児囊		アクション	3	0~1	増援スウォーム×3
		死体のダンス		アクション	2	0~2	自分に使用不可このターンの対象に対しての攻撃判定出目-1
		束縛の糸		アクション	2	0~2	ターン終了まで対象への攻撃判定は2でも大失敗する
		糸引き		ラピッド	2	0~2	移動1
		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2自分に対して使用不可
		仕掛け罠		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
		中枢神経(のうみそ)		オート			
		どくばり		オート			
		めだま		オート			
		振動察知(めだま)		オート			
		蜘蛛の巣(アドレナリン)		オート			