キャラクター名
ルイズ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	5	経歴	家族に魔法使いがいた		
経験点	0		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15	2
		敏捷度	12			18	3
体	11	筋力	1		1	13	2
		生命力	5			16	2
心	13	知力	12		3	28 + 2	5
		精神力	11		1	25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
マリオネット	2-230p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
妖精魔法	5	10			

	装備品	説明
頭	バンダナ	平常時のナイトメアの角を隠すことができる
耳		
顔		
首		
背中	サバイバルコート	防熱、防寒どちらでも使える
右手	知性の腕輪	知力+2。破壊で戦闘終了時まで+14
腰	アルケミーキット	賊術の使用に必要
足	ロングブーツ	革製
その他	華美なる宝石飾り	妖精使いの宝石を六つ納められる

	装備品	説明
左手	手袋	指貫

その他メモ

冒険の理由：なりゆきで

ヴァイスシティの南側出身のナイトメア。
元は北側にいたが、親に捨てられた。（当時3歳程度）
それを偶然育ての親である操霊術師に拾われる。
そこから十年程度一緒に逃げ回ったり操霊術を教えてもらったりした。
が、十年くらい経った段階で育ての親の魔神化が進み、完全な魔神になってしまう。
こういった時のいざというときの連絡先として、現在の住んでいる町に住む育ての親の知り合いのところまで向かうことになる。
その道中のショートカットした森の中で妖精と出会い、天性の才能もあって契約をすることができた。
で、そのあとはノリと勢いで色々あり、現在に至る。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルイズ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
ロープx2	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
楔	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
インクx2	○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
マテリアルカードx12	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
気付け薬	○□□○□□
保存食	○□□○□□
蒸留酒	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
フック	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□