キャラクター名

霊夜真

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	8
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
孤独	
軽蔑	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
秋友	尊敬	3	①②③④⑤	
刹那	独占	3	①②③④⑤	
ライト	独占	3	①②③④⑤	
インク	保護	3	①②③④⑤	
ケッチャプ	友情	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		ガスターブラスター		ラピッド	1	6	狂気+1ターン
腕		盤上の駒		アクション	0	7	相手を動かしたり味方の誘導
胴		ペンダント		オート			装甲８
胴		ぬいぐるみ		オート			装甲3
胴		パーカー		オート			
脚		長ズボン		オート			
頭		壊れた心		ラピッド	0	2	相手に行動不能の発狂
メインクラス		ショートカット		オート	0	0	相手の攻撃が来たとき対象が自分である場合自動発動