

キャラクター名  
アルフィリオン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	
冒険者Lv	5	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	500		体に傷跡がある 役に立たない知識がある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	1		21	3
体	5	敏捷度	8	2		21	3
		筋力	2	4		11 + 2	2
心	10	生命力	8			13	2
		知力	8	1		19	3
		精神力	7	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	1		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p	p	
魔法拡大/数	1-289p	p	
武器習熟A/ボウ	1-281p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 0	10	1	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
操霊魔法	1	5			
深智魔法	1	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
37

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ひらめき眼鏡
首	
背中	矢筒
右手	筋力増強指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	マナリング

— その他メモ —

奇跡の子 狩りを学ぶ  
兄にナイトメアが生まれた後に2卵生の双子の弟として生まれた奇跡の子  
母体は安定しなかったもののなんとか生まれそこで死ななかったことから不死者の意味に関するアルフィリオンと名付けられる

弓の扱いに長けており、狩りに出ではウサギなどの小動物筋力を持つていた。その弓を使って兄といつか二人でこの家から脱出し、一流の冒険者になることを誓う。  
しかし、エルフ元来の筋力不足により、ウサギより大きな獲物が狩れなく、このままだと一流の冒険者になれないことに悩まされるが、そんな中、魔導弓なるものをもった行商人が現れこれだと思い購入。  
そこからは魔術を学び魔導弓をものにするに至る。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

