

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	任意: 斥候			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	13	13	8	9	8	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	6	5	2	4	3	3

HP	40
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	バックラー				+1	2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	3	9	9
スキル	アームズマスタリー/パタフライダンス		+1D		+1D				
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)			6	0	6	9	3	9	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
毒消し	
バックパック	
冒険者セット	
レザージャケット売却(半額分)	

現在重量: 1  
 最大重量: 10  
 所持金: 950  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
レイジ	1	-	マイナー	-	自身	自動	刀使用	
効果: ダメ+SLx10、武器破壊								
ピアシングストライク	2	5	ダメ直前	-	自身	自動		
効果: ダメージ+[SL]D								
アームズマスタリー: 刀	1		パッシブ		自身			
効果: 刀の命中+1D								
スピリットオブサムライ	1		パッシブ					
効果: 刀をSL個所持								
パタフライダンス	1		パッシブ					
効果: 回避判定+1D								
スペシャライズ	1		パッシブ					
効果:								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10に成功で対象の戦闘不能を回復								
ファインドトラップ	1							
効果:								
リムーブトラップ	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 1  
 最大重量: 10  
 所持金: 950  
 預金・借金: