キャラクター名
ジーナ・バーヴァン・シー

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	いたずら			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	6	10	17	13	15	6
ボーナス	2	2	3	5	4	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	3	7	5	7	2

HP	44
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	メイジローブ					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	封精韋編								
能力値			3	0	3	0	7	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	4	5	8	8	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMMP	
MMP＊2	
MMP＊3	

現在重量： 6		
最大重量： 7	所持金： 3770	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果： 攻撃の対象に一点でもダメージを与えた場合、「放心」を与える								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースバレット	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 2D+5の地属性魔法攻撃。1点でもダメージを与えれば「スリップ」を与える。								
アースブレイカー	3		パッシブ		自分			
効果： 地属性の魔法ダメージを与える際にダメージをSL*4する。								
シックネス	3	5	ダメージロール直前	20m	単体	自動成功		
効果 :攻撃のダメージロール直前に使用する。対象が行うそのダメージロールで一点でもダメージを与える場合、相手にSL強度の「衰弱」を与える。								
リゼントメント	1				自分	自動成功	シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。ダメージをCL*10する。								
アニスゼティク	1	5	ダメージロール直前	20m	単体	自動成功		
効果： 対象が行う攻撃で一点でもダメージを与えた場合、「縛鎖」を付与								
ディビレテイト	1	6	判定直前	20m	単体	自動成功	シーン一回	
効果： 対象が行う判定の直前に使用。その判定に-1ｄ。								
モンスターロア	1		パッシヴ		自分			
効果： エネミー識別に＋1ｄ								
リムーヴトラップ	1		パッシヴ		自分			
効果： トラップ解除の判定に＋1ｄ								
レストタイム	1		シーン終了時		自分			
効果： HPとMPを2D＋CL分回復する。								
マジカルハーブ	1		アイテム		自分			
効果： MPポーションを3つ獲得する。								
アイデンティファイ	1		パッシブ		自分			
効果： アイテム鑑定に＋1ｄ								
効果：								
効果：								

CL1　シックネス2　アースバレット、アースブレイカー取得
彼女の種族はバーヴァン・シー。サキュバスめいた吸血妖精である。
「ざーこ★ざーこ★」と敵味方問わず煽り立てるメスガキめいた困ったちゃん。しかし、根は非常に善良かつ常識人であるため、わりと胃痛属性。

ＭＭＰ一つ拠点においている。