

キャラクター名
Kirschtorte/キルシュトルテ

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------------------|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー キュマイラ | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| オプション | | 年齢 | 19 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 吸血 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 孤児 | 経験 | 心の壁 | 邂逅 | 吸血鬼 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 37 |
| 肉体 | 4 | 1 | 3 | | | 8 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 4 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------|----|-----|----|-----|----|------------------------------------|
| 【深紅の一撃】 | | 0 | | | | 【コンセントレイト:ブラム=ストーカー】 + 【渴きの主】 侵食+6 |
| 【死の舞踏】 | | 0 | | | | |
| 【強襲】 | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-------|-------|----|----|----|-------------------|
| 貴人の礼装 | 経験点30 | 10 | -1 | -1 | 判定前使用HP5点減少 達成値+5 |

| 所持品 | |
|------------|--|
| コネ: UGN幹部 | |
| コネ: 要人への貸し | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 10 合計回避: -1

| ロイス | | | | |
|--------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| No.38 羅刹 | P | N | | |
| レミア・スカーレット | P 尊敬 | N 恐怖 | | |
| アンネリーゼ・バートリー | P 尊敬 | N 恐怖 | | |
| 二葉 夜羽 | P 同情 | N 不快感 | | |
| 佐藤きらら | P 感服 | N 劣等感 | | |
| 優木せつ菜 | P 連帯感 | N 不快感 | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------|--|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:ブラム=ストーカー | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: | クリ値-「Lv」 | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 攻撃力「Lv」+8 素手のステータス変更 | | | | | | | |
| ハンティングスタル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 戦闘移動を行う 1シーンLv回使える | | | | | | | |
| 渴きの主 | 1 | 4 | メジャー | 至近 | 単体 | 対決 | | |
| 効果: | 装甲無視、命中した場合「Lv×4」点回復する | | | | | | | |
| フルパワーアタック | 3 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | 80 | |
| 効果: | 攻撃力+「Lv×5」する 行動値0になる | | | | | | | |
| ブラットバーン | 3 | 4 | メジャー | | | 対決 | 80 | |
| 効果: | 攻撃力+「Lv×4」する HP5点減少 | | | | | | | |
| イージスの盾 | 2 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | ガード値+「Lv」D | | | | | | | |
| 瀉血 | ★ | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 汚染されたり老廃して悪くなった血液を排出することによって、美しい容姿と健康を保ち続けるエフェクト。 | | | | | | | |
| 体系維持 | ★ | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 自らの肉体を操作し理想の体型を維持するエフェクト | | | | | | | |
| かしく歯車 | ★ | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 心臓の動きをコントロールし、血液の流れを制御することによって精密な作業を迷うことなくこなすエフェクト | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

私は十年前、集団覚醒事故でオーヴァードに覚醒した。
発現したシンドロームはブラム=ストーカーとキュマイラ。
オーヴァードとして覚醒し、得た能力は人間とは思えない桁外れの怪力、血液を操る気味の悪い力。
そして、事件以降全く成長しない自分の身体だった。

事件以降、私の人生は大きく変わった。
両親は死んで、私はオーヴァードに覚醒した。
桁外れの怪力は日常生活では不便なもので、ドアを開けようとしてドアノブをねじ切ったり、蛇口を捻れば鉛細工のようにひん曲げてしまう。
その様子を見て他の人はどう思うだろうか。
まるでスーパーマンみたい？
否、あれは物語だから許されるのだ。
大抵の人は私の事をこう呼ぶ。

"バケモノ"

UGNに保護されるまでは、周囲から弾圧され、差別と忌避の視線の中、私は『普通』になろうと努力した。力を制御出来るようにし、何も壊さないようにコントロールできるようになった。

けれど、いくら努力しようと『バケモノ』が『普通』を演じるなんて無理だったんだ。