キャラクター名	プレイヤー名
マキエ	

ポジション	ジャンク	**享年**	不明
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
母の手	
凌辱	
廃棄	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スズネ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ルフラン	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		きんぎょばち		オート	なし	自身	【地獄の住人】「地獄」にいる際、攻撃判定の出目+1
メインクラス		まざりもの		オート	なし	自身	【歪極】変異3パーツ【よぶんなあたま】取得
メインクラス		やつあたり		オート	なし	自身	【狂鬼】肉弾攻撃の攻撃判定+1
サブクラス		できそこない		オート	なし	自身	【失敗作】攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
				オート			
頭		じこぼうえい		オート	なし	自身	【カンフー】最大行動値+1
頭		こうふんざい		オート	なし	自身	【アドレナリン】最大行動値+1
頭		きんぎょのあたま		オート	なし	自身	【よぶんなあたま】最大行動値+2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		血ノ宴、爪ノ鞭		アクション	3	0~1	【にくむち】肉弾攻撃2+連撃1
腕		きんぎょのひれ		オート	なし	自身	【あかつの】あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1(同じあるなら+1)」か「転倒(重複しない)」を加えてよい。この効果はサカウントに1回まで発動する
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
				オート			
胴		きんぎょのしんぞう		オート	なし	自身	【しんぞう】最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内次カウントのマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		きんぎょのふく		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、あなたの任意の未練一つの狂気点を1点減らす。このパーツが損傷したとき所持パーツから取り除く
胴		きんぎょの蒔絵		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、あなたの任意の未練一つの狂気点を1点減らす。このパーツが損傷したとき所持パーツから取り除く
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1