

キャラクター名 忍者1 プレイヤー名

Table with columns: 種族 (人間), 種族特徴 (剣の加護/運命変転), 生まれ (剣士), 性別, 年齢, 冒険者Lv (9), 経験点 (1000), 経歴

Stat table with columns: 能力値 (器用度, 敏捷度, 筋力, 生命力, 知力, 精神力), A-F, 成長, 他修正, ボーナス, 技能 (フェンサー, スカウト, エンハンサー, アルケミスト), Lv.

戦闘特技 table with columns: 名前 (トレジャーハント, ファストアクション, 影走り, 必殺攻撃, 頑強, 武器習熟A/ソード, 武器習熟S/ソード, 防具習熟A/非金属鎧), 値 (2120p, 2123p, 2120p, 1-288p, 1-279p, 1-281p, 1-281p, 1-282p)

練技/呪歌/騎芸/賦術 table with columns: 名前, 点数

言語 table with columns: 言語 (交易共通語, 魔動機文明語), 会話, 読文

名誉アイテム table with columns: 名前, 点数, 所持 (0), 合計 (0)

技能 table with columns: 技能 (ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター), レベル, 基本命中力, 基本回避力, 基本ダメージ

鎧と盾 table with columns: 鎧 (ハードレザ), 盾, その他補正, 回避技能 (フェンサー), 必要ランク, 筋力, 回避力, 防護点

武器 table with columns: 武器 (首切り刀), 用法, 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力, 3-12

一般装備品 table with columns: 名前, (消耗チェック), 状態

所持金 table with columns: 所持金 (1200), 預金・借金, G

移動/回避/HP/MP table with columns: 制限移動, 通常移動, 全力移動, 回避, 防護点, HP, 魔物知識/弱点, 先制力, 生命抵抗, 精神抵抗, MP

魔法技能 table with columns: 魔法技能, Lv., 魔力

装備品 table with columns: 部位 (頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手, 腰, 足, その他), 説明

装備品 table with columns: 部位 (左手), 説明

その他メモ table with columns: その他メモ (伊賀忍者, ゴーストフェイス, デススターカー), 自動失敗チェック (5-25)