

キャラクター名 プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	6			30	5	シューター	9	アルケミスト
体	5	敏捷度	11	5		29 + 1	5	プリースト/シーン	2		
		筋力	6	3		14	2	フェアリーティマー	1		
心	8	生命力	7	6		18	3	マジテック	1		
		知力	2	1		11	1	レンジャー	9		
		精神力	5	1		14	2	エンハンサー	2		

戦闘特技			
治療適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
足さばき	2-227p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ガゼルフット			

名誉アイテム	点数
名誉点所持 500 /合計 500	

技能	技能	基本	基本	基本	追加	必要				
	レベル	命中率	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0									
グラブラー	0									
フェンサー	0									
シューター	9	14	14	11						

鎧と盾				
鎧	ハードレザ			4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	14	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中率	C値	追加ダメージ	威力	必要																	
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12								
ブラッドスクイーズ	2H	13	1	2d+	15	10	15	33																	
				2d+																					
				2d+																					

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx9	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
銀の矢x36	○□□○□□
矢x12	○□□○□□
念動の矢	○□□○□□
魔力の矢x3	○□□○□□

癒しの矢x3	○□□○□□
雷鳴の矢x10	○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x10	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-3510
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10	30	90	2d+	14	4
					45
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	26	
		2d+	12	2d+	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			
妖精魔法	1	2			
魔動機術	1	2			

装備品	説明
頭	決死のはちまき
耳	蝙蝠の耳飾
顔	不適の仮面
首	
背中	補充の矢筒
右手	
腰	えびら
足	マギスフィア小
	その他リトルウィング

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

その他メモ	自動失敗
本当に今のところ単発なので続く前提のキャラシは非推奨です 放浪者PCでも可能ですが全員は流石に困るので最低でも誰か1人は冒険者(ギルド所属)でおねがいします 3,5,1,6,6,5,6,3,4,1,2] > 42 3,,1,,,1,2] > 42	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉒ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉛
放浪者は冒険者ランクの取得ができません=購入アイテムにも必然的に制限がかかりますのでお気をつけて！	
>(生命力 [4,1]-> 器用度) [4,3]-> 筋力) [1,3]->(器用度) [5,3]->筋力) [1,5]->(器用度) [1,6]->(器用度) [5,3]->(筋力) [2,2]->(敏捷度) [4,3]->(生命力) [2,2]->(敏捷度) [5,2]->r 敏捷度) [3,3]->(筋力) [6,1]->r 器用度) [2,3]->(敏捷度) [6,3]->(精神力) [3,2]->(敏捷度) [5,4]->r 生命力) [3,1]->r 器用度) [6,4]->(生命力) [3,3]->(筋力) [3,4]-> 生命力)	
名誉点所持 500 /合計 500	