

キャラクター名
アリシア・パーカー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	神の声を聞いたことがある		
経験点	0		子供の頃に家出したことがある 師と呼べる人物がいる		

技	4	器用度	7	成長	他修正	能力値	11	ボーナス	1
		敏捷度	10			能力値	14	2	
体	8	筋力	4	1		能力値	13		2
		生命力	10			能力値	18	3	
心	9	知力	8			能力値	17 + 1		3
		精神力	8			能力値	17	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/ライフオス	2		

戦闘特技	
クイックキャスト	OP133p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持 4 /合計 4	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	3	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			ファイター		合計値 5 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 1	12	0	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	140 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 5	5	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
田舎村の小さな神殿を運営する両親のもとに生まれる。 両親とも神の声は聞こえないものの熱心なライフオス信者で、揉め事の仲裁や病人の看護などで村人にも頼られており、アリシアもそんな両親を尊敬していた。	○□□□⑤
しかし、アリシアがライフオスの声を聞いたことで、状況が一変する。 人々からの称賛と羨望の声に両親が歪んだ優越感を覚え、アリシアを聖女として祀り上げ、寄進や権力のために利用し始めたのだ。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
両親の変貌に悩み苦しむ日々を送っていたが、村を訪れた放浪の旅を続けるライフオス神官の男、ガルシアに半ば強引に同行する形で家を飛び出して放浪者となった。	○□□□㉕
	○□□□㉚
一般技能	○□□□㉟
	○□□□㊱