キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	6		24	4
		敏捷度	5	3		15	2
体	9	筋力	7			16 + 2	3
		生命力	9	7		25	4
心	5	知力	7	6		18	3
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
ソーサラー	1		
フェアリーテイマー	1		
マギテック	1		
セージ	7		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
乱撃	OP135p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
超頑強	2-228p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
武道帯専用化	50

名誉点 所持 450 /合計 500

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	バルザーの魔壮鎧		16		6
盾	バルザーの魔光盾		16		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	11	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バルザーの魔封剣	1H	16	1	2d+ 14	10	16	21										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

アビスシャードx9	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2600 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 11	8

HP
101

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 11

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
妖精魔法	1	4			
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾍｯﾄﾞﾊﾞﾝﾄﾞ	
耳		
顔	狩人の目	
首		
背中		
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの筋力増強の腕輪	
腰	ｽﾏﾙﾃｨｴの武道帯	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

本当に今のところ単発なので続く前提のキャラシは非推奨です
放浪者PCでも可能ですが全員は流石に困るので最低でも誰か1人は冒険者(ギルド所属)でおねがいします

放浪者は冒険者ランクの取得ができません＝購入アイテムにも必然的に制限がかかりますのでお気をつけて！
[6,6,2,2,5,1,6,5,3,3,6,1] ＞ 46
[4,2]->(生命力 o | [5,2]->(知力) | [5,4]->(生命力) | [1,5]->(知力) | [2,5]->(知力) | [1,2]->(器用度) | [1,5]->(器用度) | [5,5]->(知力) | [3,5]->(知力) | [5,3]->(知力 o) | [2,1]->器用度) | [4,6]->(生命力) | [2,4]->(生命力) | [1,2]->(器用度 | [4,4]->(生命力) | [5,1]-> 器用度) | [4,3]->(生命力) | [5,2]->(敏捷度) | [2,2]->(敏捷度) | [4,1]->(生命力) | [2,5]->(敏捷度 or 知力) | [1,6]->(器用度 or 精神力)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟