キャラクター名: コトネ・アカバ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	毒を飲んだ(食べた）ことがある		
経験点	500		伴侶がいる(いた)		
			飛行艇に乗ったことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	9	2		18	3
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	9	2		18	3
心	7	知力	7	2		16	2
		精神力	9	5		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	4		
バード	3		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
関西弁	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ララバイ		
アンビエント		
レクイエム		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	8			
操霊魔法	4	6			
深智魔法	4	8			

装備品		説明
頭	組み紐とリボン	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	腕輪(宝石+魔法の発動体)	真言、操霊魔法を発動させる媒体
腰		
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

-設定-
妹と一緒に旅をしていたが、飛行艇から落ちて足首をくじいた。
妹とはぐれ、飛行艇から落ちてきた自分の世話をしてくれた老夫婦の家にて農業をしている。
妹の方がしっかりしていて、下手に動くとすれ違いになってしまうといって探しに行こうとしない。
生活している中で毒草≪オオサカベン≫を食べてしまい、それからずっと話し言葉が少しおかしい(大阪弁)が、本人は気にしていない模様。

元々一般人であるため、戦闘慣れしていない。
真言魔法は腕輪の魔法発動体は気に入った腕輪を買ったらそれが魔法発動体だった。
そして適当に腕を振っていたら魔法が発動した。

演奏することが好きで、楽器を持っている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: コトネ・アカバ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
レベック	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
耳栓x2	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
水着	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
萌え豚(ロバ)	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

所持金	預金・借金
1813 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0