キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別		年齢	30
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	290				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11			23	3
		敏捷度	10	1		23	3
体	0	筋力	5			5	0
		生命力	14			14	2
心	13	知力	4			17	2
		精神力	15			28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
バード	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	2
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	+1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 5	9	2	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

牽制攻撃	224 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

アーリーバード		
サモン・スモールアニマル		
レジスタンス		

装備品		説明
頭	帽子	
耳	イヤーラックス	
顔	メガネ	
首	マフラー	
背中	ロングマント	
右手	手袋	
腰	ベルト	
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	手袋	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
楽器	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
毛布	○□□○□□
インク	○□□○□□
布	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
ペット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□