

キャラクター名 クローニベルト=ヴィステルスバッハ	プレイヤー名
------------------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴	家族に魔法使いがいる		
経験点	300		大好きな食べ物がある 毒を飲んだことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	7		25 + 1	4				
体	8	敏捷度	11	6		29 + 2	5	マジテック	1		
		筋力	2	5		15	2	スカウト	3		
心	10	生命力	2	6		16	2	レンジャー	4		
		知力	8	1		19	3	セージ	1		
		精神力	8	1		19	3	エンハンサー	3		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		カウンター	2120p		p
		鎧貫き	1B39 p		p
		武器習熟A/格闘	1B31 p		p
		防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
		投げ強化	1B30 p		p
		踏みつけ	1B31 p		p
		頑強	1B29 p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
アンチボディ	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
パークメイル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	14	15	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ドラゴンボーンガード+1		14	1	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	16	8	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノックカー グラップラー専用、パンチ強化	1H拳	5	1	2d+ 15	10	13	10										
パワーアングル グラップラー専用、キック強化	1H#	10	-1	2d+ 13	9	13	15										
投げ グラップラー専用	2H	0	2	2d+ 16	12	13	30										
イージーグリップ グラップラー専用、パンチ強化 投げの命中+1、ランク効果でさら+1	1H拳	1	1	2d+ 15	12	13	0										
ハードステップ グラップラー専用、キック強化 《猛進獣殺》によるカウンター+1	1H#	10	-1	2d+ 13	10	13	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 16	8	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 8	2d+ 12	2d+ 13	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マジスフィア+1
首	血水晶のチョーカー
背中	野伏のサーマルマント
右手	俊足の腕輪
腰	多機能真・ブラックベルト
足	
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	俊足の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ		自動失敗 チェック
一般技能：学生4		□□□□⑤
通称：「ベル」		□□□□⑩
魔術師の家系の生まれ ナイトメアであるものの奇跡的に母親を殺すこともなく、両親も魔術師として"穠れ"には理解があったため、すくすくと育つ 両親も年の離れた姉も魔術師であったが、本人は機械や薬品をいじる方が好きで、よく近所のマジックアイテムの店に入り浸っていた 姉がすでに後継者として文句のつけようがないほど優れた手腕を持っていたため魔術の修練も強要されることがなく、時には学び時には暴れて楽しい少年時代を過ごした		□□□□⑮
やがてベルは成人を迎えたが、家族以外にはナイトメアが理解されておらず仕事は限られるだろうということは理解できていた		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓

