キャラクター名

黒のビショップ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		空間抉り		アクション	2	0~2	対象はパーツを1つ選び損傷
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0~1	ゾンビ×1d10増援
頭		死者の王		オート	なし	効果参照	全てのレギオンの行動値+1攻撃判定出目+1
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1~2	妨害2 何度でも使用可能 1判定1回
頭		脳幹刺激(めだま)		オート			
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1切断連撃1
腕		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	爆発無効 大失敗時手駒へのダメージ2倍
腕		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
腕		リフレックス(めだま)		オート			
腕		痩せた脚(はらわた)		オート			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		過剰活性化		オート	なし	自身	攻撃 切断判定出目+1ターン終了時パーツ1つ損傷
胴		やせぎす		オート	なし	自身	1判定に1度妨害無効
胴		しんぞう(めだま)		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2連撃1