キャラクター名

黒のキング

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		超知覚反応		ラピッド	0	0	アクションマニューバ1つラピッドで使用する
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1~2	妨害2 何度でも使える 1判定に1度
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2自分に使用不可
頭		覚醒領域(のうみそ)		オート			
頭		脳幹刺激端末(めだま)		オート			
腕		強制再起動		アクション	効果参照	効果参照	完全解体のホラー一体の悪意分行動値を減らし自分と同じか隣接するエリアに再召喚
腕		妄想の華		アクション	2	1~2	この戦闘中対象の任意の未練を信頼にする
腕		痩せた腕(はらわた)		オート			
腕		痩せた腕(はらわた)		オート			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		狂気の造形		オート	なし	効果参照	このパーツが残ってたらターン終了時全員狂気点+1
胴		念動力		ラピッド	3	0~2	移動1
胴		精神バリア		ダメージ	1	自身	防御1切断無効
胴		しんぞう(めだま)		オート			
胴		狂える肢体		オート	なし	自身	このパーツを壊したやつの狂気点+1
脚		力場形成脊椎		オート	なし	自身	自分に対する白兵肉弾出目-1
脚		痩せた脚(はらわた)		オート			
脚		痩せた脚(はらわた)		オート			