キャラクター名

黒のキング

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		超知覚反応		ラピッド	0	0	アクションマニューバ1つラピッドで使用する
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1~2	妨害2 何度でも使える 1判定に1度
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2自分に使用不可
頭		覚醒領域(のうみそ)		オート			
頭		脳幹刺激端末(めだま)		オート			
腕		強制再起動		アクション	効果参照	効果参照	完全解体のホラー体の悪意分行動値を減らし自分と同じか隣接するエリアに再召喚
腕		妄想の華		アクション	2	1~2	この戦闘中対象の任意の未練を信頼にする
腕		痩せた腕(はらわた)		オート			
腕		痩せた腕(はらわた)		オート			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		狂気の造形		オート	なし	効果参照	このパーツが残ってたらターン終了時全員狂気点+1
胴		念動力		ラピッド	3	0~2	移動1
胴		精神バリア		ダメージ	1	自身	防御1切断無効
胴		しんぞう(めだま)		オート			
胴		狂える肢体		オート	なし	自身	このパーツを壊したやつの狂気点+1
脚		力場形成脊椎		オート	なし	自身	自分に対する白兵肉弾出目-1
脚		痩せた脚(はらわた)		オート			
脚		痩せた脚(はらわた)		オート			