

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	メイジ	性別	女性
称号クラス				年齢	24
種族	エルダナーン			境遇	義理の親
出自 (効果)	錬金術師			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	21	9	16	9
ボーナス	2	3	3	7	3	5	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	9	5	6	4

HP	43
MP	70
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	6	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	6	6	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HPポーション*2	
MPポーション*3	
MPポーション*3	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション*5	
HPポーション*4	
小道具入れ	
MPポーション*5	

現在重量: 14  
 最大重量: 14  
 所持金: 3210  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に【2d+5・水属性・魔法ダメージ】の魔法攻撃を行う。対象に1点でもダメージを与えた場合【放心】を与える。								
ウォーターマスター	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 【水属性・魔法ダメージ】を与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージにSL×4する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 分類【単体・魔術】の対象を【SL×2】に変更。メインプロセス終了まで持続。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃と同時に使用。その魔法攻撃の対象を【単体】に変更し、ダメージに【CL×10】を加算する。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別をセットアッププロセスを行うことを可能にする								
コンコードダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: ①P137参照								
アドバイス	1	-	判定の直前	-	自身以外	自動成功		
効果: 対象の味方の判定ダイスに+1d								
トレーニング【知力】	1		パッシヴ		自身			
効果: 指定した基本能力値に+3する。初回作成時の上限値13には影響しない。								
アルケミーノウリッジ	1		パッシヴ		自身			
効果: 錬金術に関する【知力】判定に+1dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【プロフィール】  
 温厚かつ物静かな女性、一方で決めた事はほぼ覆さないような頑固さも持ち合わせている。  
 幼い頃、錬金術士の親に拾われ育てられる。  
 錬金術が身近な存在になるような生活を送るも錬金術の才には恵まれず、しかし魔術士としての才に恵まれた為  
 自身を拾ってくれた親のように誰かの為になれる魔術士として成長すべく修行の旅に出る。