

キャラクター名 マンジ・U・アイス プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感
生まれ	妖精使い	性別	男 年齢 15
冒険者Lv	2	経歴	身体に傷跡がある
経験点	0		高レベルの魔法をかけられたことがある 魔物に襲われたことがある

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4			11	1	フェアリーテイマー	2		
敏捷度	4			11	1	セージ	1		
筋力	5			10	1	ジオマンサー	1		
生命力	8			13	2				
知力	16			26	4				
精神力	8			18	3				

技能	ファイター	0				鎧と盾	鎧				
	グラップラー	0					盾				
	フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
	シューター	0					回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 _____ (消耗チェック)	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
所持金 1200	預金・借金 G

戦闘特技		
ターゲットィング	1-280p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
神紀文明語		<input type="radio"/>
妖精語	<input type="radio"/>	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	0	19
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	24	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

—その他メモ— 親に言われて	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> ㉙
-------------------	--