キャラクター名
東　京

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラックドッグ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	エンジニア
オプショナル	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	34
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器：木刀	白兵	6r+3	2	3		ただの武器。白兵、命中-1、攻撃+3。赫き剣が2本になるまでの繋ぎ。物置にあったもの。
武器：赫き剣	白兵	6r+4	0			③［Lv×2］以下任意HP消費、白兵・攻撃力：+［消費したHP］+2
【赤き2撃】	白兵	8r+3				木刀と③での+①②⑤　攻撃力は③次第で可変。クリ値8
【より赫き2撃】	白兵	8r+4				③武器2つでの+①②⑤　攻撃力は③次第で可変。クリ値8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			なんかすごい繊維の服、見た目は普通

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：ブラム=ストーカと組み合わせ時C値-SL								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：2つ武器使用。攻撃力は武器合算。射程は短い方を採用。								
赫き剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：［Lv×2］以下任意HP消費、白兵・攻撃力：+［消費したHP］+2　武器生成・装備								
不死不滅	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：戦闘不能時、HP［Lv×10］回復。シナリオ1回まで。								
アームズリンク	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：装備武器攻撃時、ダイス+Lｖ個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

CoC「明けない夜」シナリオにて、実質ロスト。
DX3として転生。ブラム＝ストーカー→不死、ブラックドック→感電死、ノイマン→エンジニア頭良さそう

「一刀で100の力なら二刀流にすれば200の力になるだろ。」なんて言う攻略王もいますが…
なんと、DX３ではなります！！
ってのを可能にしたのが「マルチウェポン」
強い武器を2本作って殴る。はい、説明終了。

①明けない夜～Break the ritual～