キャラクター名
従業員①

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	従業員
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	3			6
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器：拳銃	射撃	2r-1		3		9mm弾使用。扱いやすい銃器。
【無慈悲な一撃】	ＲＣ	1r+3		31		②③④⑤ 装甲無視、回避不可のダメ。シナリオ1回まで。
【情け深い一撃】	ＲＣ	6r+3		11		②③⑤ 装甲無視、回避不可攻撃。シナリオ1回まで。
【強化射撃】	ＲＣ	6r+3		11		②⑤ 装甲無視射撃攻撃。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ハマヌーン	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	ハマヌーンと組み合わせ時C値-SL							
サイレンの魔女	2	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果：	[攻撃力：+（LV×3）]装甲無視射撃攻撃。コンセントレイト組み合わせ不可。							
疾風迅雷	2	3	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果：	ドッジ不可。１シナリオLV回のみ							
マシラのごとく	2	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果：	攻撃力+[LV×10]、判定時ダイス-5個、シナリオ１回まで							
さらなる波	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV×2]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

仮眠してたら事件に巻き込まれた人。(´・ω・)ｶﾜｲｿｽ
急に事件が起きたら、一般人って前線より下がると思うんですよ。だから射撃系キャラ。

クソ強大技一撃必殺系。
回避不可高火力貫通攻撃にロイス（10個追加振り＆C値下げ）をのせてみな？（敵のHPが）飛ぶぞ！
ぶっちゃけ、侵蝕率80↑100↓なら全部ロイスつぎ込んで溶かすのもアリだとは思う。
（※100↑でロイス0だと、バックトラック強制1D10の経験点なしだからそこだけは考慮してね！）

明けない夜～Break the ritual～