キャラクター名
端田　銀銅

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	ギャンブラー
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	3			5
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	4	0	0			4

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器：ナイフ	白兵	5r+1		+2		ただの武器。白兵、命中-1、攻撃+2　多分旅館の果物ナイフ的な？ 「やっと見つけた。」▽
【かかったなアホが！】	白兵	10r+1		+2		①②③④　射程外かと思ったか？③効果で遠距離から近接攻撃。1回だけ使える。クリ値8
【DCS全力回避ver】	白兵	10r+4				②④　DCS（ﾄﾞｰﾋﾟﾝｸﾞｺﾝﾘﾒｽｰﾌﾟ）全力回避。
【DCS全力攻撃ver】	白兵	10r+1		+2		①②④　DCS全力攻撃。クリ値8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			上着の下に隠す系。「ジャンプがなければ即死だった。」

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品

思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ソラリス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：ソラリスと組み合わせ時C値-SL								
アドレナリン	2	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	-	-	
効果：判定ダイス+［LV+1］、メインプロセス時HP-3								
タブレット	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：宣言後、射程を至近→視界に変更。シーンLV回のみ。								
炎神の怒り	1	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	-	-	
効果：判定ダイス+［LV+1］、メインプロセス時HP-3								
奇跡の雫	2	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：自身の戦闘不能回復、HP［LV×5］回復。1シナリオ1回まで。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

CoC「明けない夜」シナリオにて、実質ロスト。
DX3として転生。サラマンダーｘソラリス→紫煙を燻らせる姿のイメージ。

「1ラウンド中使用可能エフェクトは1つにつき1回」ってなわけで、
行動によってエフェの組み合わせを考えるのに忙しいタイプ。
ソラリス、クソ楽しいヽ(・∀・)ノ

①明けない夜～Break the ritual～