キャラクター名
オリビア・ナイト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♀	年齢	24
冒険者Lv	7	経歴	大切な約束をしている		
経験点	350		競い合う友人がいた		
			物心ついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4	5		17 + 2	3
		敏捷度	3	1		12	2
体	9	筋力	5	2		16 + 2	3
		生命力	12	2		23	3
心	7	知力	7			14	2
		精神力	8	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ヒューレ	4		
スカウト	5		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
かばう	IB36 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
マッスルベアー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 10	10	10	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 10	10	10	27										
シャムシール	2H	22		2d+ 10	10	10	32										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 8	11

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品		説明
頭	聖印	戦神ヒューレ
耳		
顔		
首	黄鉄鉱のお守り	近接攻撃命中時、相手に1点の呪い属性ダメージ
背中	ウェポンホルダー	
右手	巧みの腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	剛力の腕輪	

その他メモ

【性格】
基本はクール
信頼できる相手にはデレデレになる事もあるとか

【経歴】
ごくごく普通の一般家庭で生まれ、親の愛情を受けながら育った
が、オリビアが３歳の頃、両親がオリビアを一人にした隙に誘拐され、とある施設に売り飛ばされる事になる

まだ幼い頃の出来事なので両親も知らずにその施設で育っていく
そこで知り合った子と仲良くなり、何をする時でも一緒に行動をするようになる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オリビア・ナイト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
消費	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセットx3	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
保存食（1週間分）x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□