

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	23	8	6	7	21	7
ボーナス	8	7	2	2	2	7	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	10	9	3	2	2	8	2

HP	117
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	小烏丸	至近	-2	17	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サバイブ					15	5		
胸部	アンブレイカブルボディ+スケイルスキン					2CL	CL		
補助									
装身具									
能力値			9	0	3	0	8	5	15
スキル	テクニカルガード					CL			
その他									
総計(右)			7	17					
総計(左)			9	0	3	15	13	5	15
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 26
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
カバーリング	1	2	DR直前	-	単体	自動成功	防御中1	
効果: 対象にカバーを行う。								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL	
効果: カバーリングの射程を20mにする。								
アイアンクラッド	5	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ軽減。物理ダメージを-15点する。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加。ダメージ+【筋力】								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果: 武器攻撃と同時。ダメージ増加。ダメージ+CL*10								
	1							
効果:								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物防+15、魔防+5								
アンブレイカブルボディ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物防・魔防+CL								
テクニカルガード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備している盾の物防+CL								
バトルセンス	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 受けているバットステータスをひとつ回復し、以降はそのバットステータスを受けなくなる。シーン持続。								
	1							
効果:								
ラーニング:スケイルスキン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物防+CL								
	1							
効果:								
ダイアナザーデイ	1	-	セット	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果: HP回復。CL*10点の回復。バットステータスを全て回復。								

所持品

