キャラクター名
崩月 祈(ホウヅキイノリ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	88 %
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	13
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	23		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣		0	3	7		単体時、攻撃力＋4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
スマホ	
財布	
シュシュ	
ポーチ	
ウェポンケース：決闘者の剣	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：賢者の石	P	N		
宮沢千早	Pせーんぱい！	N 偏愛		
居場所：宮沢千早	P 幸福感	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：ハヌ	2	2						
効果： c －Lv								
斬り払い	1	1	リ	至近	自身	対決		
効果： 白兵でリアクション								
居合い	7	3	メ/リ					
効果： 達成値+［LV*2］								
音速攻撃	3	2	メ	武器		対決		
効果： ダイス+Lv								
かまいたち	1	2	メ	視界				
効果： 白兵を視界。攻撃力-5								
マシラのごとく	5	5	メ		単体	対決	80↑	
効果： 攻撃力＋LV*10。ダイス-5。シナリオ１回								
バトルビート	3	2	マ	至近	自身	自動		
効果： ダイス＋LV。メインプロセス間								
真偽感知	★	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果： 嘘を見抜く。必要ならRC判定								
蝙蝠の耳	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果： 耳がいい。必要なら知覚判定。								
軽功	★		常時	至近	自身	自動		
効果： アクロバティックガール								
無音の空間	★		メジャー	視界	単体	自動		
効果：								
効果：								
効果：								

両親を亡くし、そのショックで記憶の一部が欠落している。
形見の決闘者の剣は常に身から離さず所持している。
感情表現が苦手。甘えられるのは千早だけで、同姓でなければ結婚したいくらいに愛している。
千早に近づく悪い虫を排除していたら自然に身に付いた特技(イージーエフェクト)
賢者の石は右目のあった場所に義眼として、決闘者の剣は普段はアクセサリーとして所持している。