

キャラクター名  
ハヤテ

プレイヤー名

|        |       |     |     |
|--------|-------|-----|-----|
| ポジション  | ソロリティ | 享年  | 10歳 |
| メインクラス | □マネスク | 暗示  | 幸福  |
| サブクラス  | □マネスク | 寵愛点 | 16  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 13 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 4   | 1  | 5  |

| 記憶のカケラ | 内容  |
|--------|---|
| 【勉強】   | 勉強して、いい成績をとらないと、みんなに、あなたが優れていることを示さないで、示さないで、あなたには他に取れない、ないんだ、きっと、それくらいしか、価値を、作れ、ない、                            |
| 【願いごと】 | 叶わなかった願いごと、叶わないままでいいの？あなたはそれを思うことに心の奥がずきずきと痛む、いいわけがない、いいわけがない、けれど、その願いごとを思い出すことができないのだ、。：tt                     |
| 【救済者】  | 差し伸べられた手。私を導いてくれる手。でもその手が重なって見えるの。もしかして同じ体験を別のどこかでしたのかしら？   |
| 【血の宴】  | キミはこの状況とよく似た状況に出す、死ぬ心で戦い続ける状態、キミはその意思を守ろうと必死に戦い、徹に闘い続けるが、徹は全く気づかず前に進み、あがきながら進んでいった、あの夜と一緒だったのだろうか、その先はよく思い出せない、 |
| 【尾行者】  | キミが前回の戦いで、別ぼう殺害された記憶がある、そのとき、真実を語り「大丈夫、いいわけがないから大丈夫、殺害された、思ったままに、殺害された記憶が記憶の隅に隠れている、君は「知らない」といって記憶を隠している、       |
| 【手術台】  | 痛い、苦しいの、差し出されたその綺麗なピンク色は私の中で大事にしまっていたものだから、なぜ貴方が持っているの？私の中から出さないで、返して頂戴、お願いだから                                  |
| 【密室】   | キミはここに逃げ込んだ、おじさんも眠っていて、姉妹も何人かおぼろげにいた、そんなキミはやりから逃げよう、このフロアゼットの間に隠れたのだ、そしてを脱し、やつがなくなることを祈った、だが、最後の瞬間にやりから逃げたのだ、   |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ルチア   | 依存 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| メル    | 信頼 | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 1 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |           |    |       |     |     |                             |
|--------|----|-----------|----|-------|-----|-----|-----------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前        | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                          |
| ポジション  |    | 優雅        |    | オート   | なし  | 効果  | 振りなおし時、姉妹一人に自分に対して対話判定させる   |
| メインクラス |    | 戦乙女       |    | オート   |     | 自身  | 行動値2                        |
| メインクラス |    | 輪舞曲       |    | ラピッド  | 1   | 自身  | 自分に対する攻撃の出目-1               |
| メインクラス |    | 時計仕掛け     |    | オート   |     |     |                             |
|        |    |           |    | オート   |     |     |                             |
| 頭      |    | のうみそ      |    | オート   |     |     | 2                           |
| 頭      |    | めだま       |    | オート   |     |     | 1                           |
| 頭      |    | あご        |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                      |
|        |    |           |    | オート   |     |     |                             |
| 腕      |    | こぶし       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                      |
| 腕      |    | うで        |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                        |
| 腕      |    | かた        |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                        |
| 腕      |    | リミッター     |    | オート   | なし  | 自身  | 損傷したら行動値2。                  |
| 腕      |    | エネルギーチューブ |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値2。腕に追加ダメージ               |
|        |    |           |    | オート   |     |     |                             |
| 胴      |    | せぼね       |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1       |
| 胴      |    | はらわた      |    | オート   |     |     |                             |
| 胴      |    | はらわた      |    | オート   |     |     |                             |
|        |    |           |    | オート   |     |     |                             |
| 脚      |    | ほね        |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                        |
| 脚      |    | ほね        |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                        |
| 脚      |    | あし        |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1                        |
| 脚      |    | ライトセイバー   |    | アクション | 2   | 0   | 白兵攻撃1+切断+連撃                 |
| 脚      |    | キャンサー     |    | オート   |     |     | 足に防御1。移動時、攻撃マニューバをラピッドで使用可。 |
| 脚      |    | ジェットノズル   |    | ダメージ  |     |     | 基本パーツをコストにダメージ+1            |
| 脚      |    | ワイヤーリール   |    | ラピッド  | 3   | 0~2 | 移動1                         |
| 脚      |    | 写真        |    | オート   |     |     | たからもの                       |