

キャラクター名
エニシャ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	幸福
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
愛犬	
銃声	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロスア	保護	3 ①②③④⑤	
キルクス	友情	3 ①②③④⑤	
シトローネ	対抗	3 ①②③④⑤	
フロスフェリ	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし1回の判定への重複は不可
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を振ってよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		レッグチョーカー		オート			たからもの
				オート			
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うアクションのコストを-1 (最低0) する。
メインクラス		時計仕掛け		オート			Lv3改造を得る
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定-1 (全体攻撃では、あなたに対する攻撃判定のみ-1)
メインクラス		戦乙女		オート			行動値+2