

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エグザイル		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒュドラの怒り	4	4	セットアップ	至近	自身	自動	100↑	
効果: 攻撃力+[LV×3]、ダイス+3個、バステの暴走を受ける(タイタス昇華以外で回復不可)。								
影走り	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動する(諸々無効)。シナリオLV回。								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: このメインプロセスで2回メジャーアクションを行える。シナリオ1回。								
音速攻撃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+LV個。								
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
ウルトラボンバー	5	4	メジャー	至近	範囲	対決	-	
効果: 攻撃力+[(LV×5)+5]の射撃攻撃。リアクション不可。メイン終了時にHPが0になる。自身対象不可でシーン1回。								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果: 攻撃力+[LV×10]。ダイス-5個。シナリオ1回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--