キャラクター名	───── ┌ プレイヤー名 ─────
シトローネ	

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ゴシック	暗示	絶望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
花園	
絵	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの(小さなアンデッド)	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動值2
頭		めだま		オート		自身	最大行動值1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動值1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		小さなアンデッド		オート		自身	たからもの 破壊で狂気点+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動值1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害1。
				オート			
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	対象エリア内の敵全てに「転倒」を与える
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
					·		